



## Links aus den Tweets zur OPCO12-Themeneinheit Game Based Learning (GBL)

### Blogbeiträge:

Viele Teilnehmerinnen und Teilnehmer des OPCO12 haben den Veranstaltern angegeben, dass sie ein Blog zum OPCO12 führen. Die Blogbeiträge dieser Teilnehmenden werden automatisch auf der OPCO12-Seite im Kursblog aggregiert. Die Blogbeiträge zum Thema GBL sind außerdem zu finden unter <http://opco12.de/category/game-based-learning/>.

Einige Teilnehmerinnen und Teilnehmer lassen ihre Blogbeiträge nicht aggregieren, haben aber per Twitter darauf hingewiesen:

- Gedanken zu Game Based Learning in meinem neuen Blog: <http://t.co/7qtFvyeg>, 31.05.12 um 09:31 Uhr, Stephan Göldi (twobaker)
- Umfrage einer OPCO12-Teilnehmerin: {#Uni} Game-Based Learning - Frage an euch <http://t.co/jlPsRWnG>, 30.05.12 um 12:35 Uhr, Jabelchen (Jabelchen)
- Spielerisch vs. Spiel: Gedanken zu GBL (Game based learning) beim #opco12 <http://t.co/wlF535Kt>, 29.05.12 um 16:58 Uhr, Thomas (TFTUser)
- Mein Beitrag zu Game Based Learning <http://t.co/fHfCngHc>, 28.05.12 um 16:28 Uhr, robert (hamedinger)
- GBL Spielend lernen? <http://t.co/FMvEIWlb>, 27.05.12 um 16:23 Uhr, Erdem (shinigami1903)

### Beispiele für Serious Games und/oder (Digital) Game Based Learning:

- Data Dealer: Medienpädagogisches Serious Game zu Datenschutz etc., <http://t.co/mdhakckT>, 30.05.12 um 15:46 Uhr, Dan (videogameschool)
- Lernen mit Online-Spielen Nachtrag, <http://t.co/u2KZscVU>, 28.05.12 um 12:21 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Das StartUP\_EU-Projekt entwickelt ein Online-Spiel für Schüler der Secondary School, <http://t.co/HzHxf28Z>, 28.05.12 um 10:10 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Und hier das BBC-Spiel Death in Rome, Material der Studie zu GBL, OpCo12. Using game-based inquiry learning ..., <http://t.co/7h38lhcM>, 27.05.12 um 11:47Uhr, Joachim Wedekind (jowede)
- Begonnene Sammlung interessanter Spiele: <http://t.co/joTGifN6>, 25.05.12 um 12:34 Uhr, Dan (videogameschool)
- Clever: ARTigo lässt auf spielerische Weise Kunstwerke verschlagworten: <http://t.co/F1PoDy4y>, 22.05.12 um 13:33 Uhr, Waldschmidt-Dietz (frawadi)

### Spielentwicklung:

- How to Create Learning Game Ideas | @scoopit <http://t.co/YZ0sflvS>, 31.05.12 um 10:00 Uhr Volkmar Langer (VolkmarLa): via Scoop.it
- Level-Editoren als Möglichkeit Lernsituationen in konventionelle "gute" Spiele einzubetten (vgl Kerres)? <http://t.co/w7QxsgeN>, 29.05.12 um 16:58 Uhr, Dan (videogameschool)
- Gamification - Media didactics and design (by I. Buchem), <http://t.co/cSKKava7>, 29.05.12 um 09:34 Uhr, Volkmar Langer (VolkmarLa)
- Best Practices - Education in Virtual Worlds and Games, <http://t.co/C1fpOK2d>, 28.05.12 um 14:46 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- 11 Blogs zum Game Design ... Lernen aus den Erfahrungen Anderer, <http://t.co/0CqgsxN6r>, 27.05.12 um 12:26 Uhr, Joachim Wedekind (jowede)

- SpITKom: Spiel zur Vermittlung von IT-Kompetenz - Pädagogisches Konzept wird dann nach der Evaluation dargestellt!, <http://www.spitkom.de>, 24.05.12 um 11:13 Uhr, Bettina Pflöging (bepfl)
- Passend zum aktuellen Thema, ein Trailer zum Film "Indie Game" der gestern Abend präsentiert wurde: <http://t.co/UTEulzwm>, 24.05.12 um 09:58 Uhr, MaWe (Ma\_We\_82)
- Blick hinter die Erstellung eines Lernspiels bei unserer Institution, <http://t.co/8gOV03GL>, 23.05.12 um 17:09 Uhr, uwespangler (uwespangler)
- Wie das Spiel Minecraft zu pädagogischen Zwecken umgestaltet wird --> MindcraftEdu, <http://t.co/83xGQDQO>, 22.05.12 um 15:35 Uhr, markusmind (mdeimann)

#### Schule:

- Ideen zur curricularen Integration von Videospiele (NRW) im Best Practice Kompass – Computerspiele (Herausgeber Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen): <http://t.co/iHSaldLJ>, 29.05.12 um 17:32, Dan (videogameschool)
- Auch ohne "gute" Lernspiele möglich: narrative Analyse "normaler" Videospiele - vgl. <http://t.co/UrL89IZA>, S.10f, 28.05.12 um 19:28 Uhr, Dan (videogameschool)
- FlashGame StressOps, von den Jugendlichen selbst erstellt, thematisiert den Schulstress <http://t.co/zrMGpMfF>, 25.05.12 um 15:03 Uhr, Lena Dronowa (EDV\_Twitt)
- TeachersNews zu GBL: Spielend lernen – Game Based Learning. Eine Einführung, <http://t.co/cs3x0E1j>, 24.05.12 um 00:54 Uhr, Erdem (shinigami1903)
- Gamifizierter Unterricht: Motivation fördern mit "Badges" und "Level"? Vielleicht ähnlich wie hier?, <http://t.co/HTzuDXbM>, 22.05.12 um 13:39, Dan (videogameschool)
- Gamifizierter Unterricht: Warum Gamification (auch in der Schule?) funktioniert, <http://t.co/Vfi0Z2ZR>, 22.05.12 um 13:33 Uhr, Dan (videogameschool)
- Gamifizierter Unterricht: Ob es je in D/CH/A solch eine Schule geben wird?, <http://t.co/iJZsWzXc>, 21.05.12 um 09:09 Uhr, Dan (videogameschool)

#### Hochschule

- Game-based Learning im Bildungskontext einer Hochschule, <http://t.co/kVRijjKZ>, 30.05.12 um 14:00 Uhr, Erdem (shinigami1903)
- Interessanter Beitrag aus Vorarlberg (Link auf einen Text zum Thema der FH Vorarlberg), <http://t.co/SCKttLZY>, 23.05.12 um 17:24 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)

#### Berufliche (Weiter-)Bildung / Erwachsenenbildung:

- Aufsatz Mandl Learning Adventures, <http://t.co/s14GMI3j>, 23.05.12 um 17:12 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Serious Games, Game Based Learning usw. als Methode zu E-Learning in der Erwachsenenbildung (Link auf dt. Bildungsserver), <http://t.co/QLELSSd1>, 23.05.12 um 17:07 Uhr, Lena Dronowa (EDV\_Twitt)
- ...und hier ein Überblick über Game-based-Learning in der beruflichen Bildung (MBB-Beitrag, 2011), <http://t.co/NJKQxBL9>, 23.05.12 um 08:53 Uhr, Lutz Goertz (glaschwitz)

#### Evaluation:

- The Future of Gamification (Survey, umfassender Report), <http://t.co/eq3YlnMa>, 24.05.12 um 08:00 Uhr, E-Learning Experten (elearning\_DE)
- Evaluation of Educational Games: passend zum aktuellen Thema Game Based Learning, <http://t.co/ZDg6uX3Q>, 22.05.12 um 13:51 Uhr, Kirsten Steinbach (steinbachk)

#### Veranstaltungen:

- The European Serious Games Awards aims to celebrate the best videogames for education created in Europe: <http://t.co/vx9Mb0ER>, 28.05.12 um 15:00 Uhr, Joachim Wedekind (jowede)

- Fachkongress Professional Learning Europe (PLE), 25.-27.09., Köln: zwei Keynotes und eine Sektion behandeln das Thema Game Based Learning ([www.professional-learning.de](http://www.professional-learning.de)) (Hinweis von Marc Göcks, Multimedia Kontor Hamburg)
- Eine ganze Online-Lehrveranstaltung zum Thema "Gamification" auf der Plattform 'Coursera', <http://t.co/bZtwsD8Y>, 25.05.12 um 13:14 Uhr, De Boni Florence (flosaune)
- Games are coming to WhereCamp Berlin (Location Based Games), <http://t.co/74dcicym>, 24.05.12 um 09:58 Uhr, Joachim Wedekind (jowede)
- Gerade Werbung für die GamesCom im August in Köln bei OpCo12 (Games Com: weltgrößte Spielemesse), <http://www.gamescom.de>, 23.05.12 um 17:12 Uhr, herrlarbig (herrlarbig)
- Videos zum Serious Games Symposium 2012 an der Uni Mannheim, <http://t.co/7as7VoN9>, 23.05.12 um 17:04 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Kleiner Hinweis auf einen Game-based-Learning-Workshop auf der eLBA-Konferenz in Rostock am 22.6., <http://t.co/dvrBS2Wu>, 23.05.12 um 09:01, Lutz Goertz (glaschwitz)
- Zum Wochenthema: Clash of Realities, 4th International Computer Game Conference Cologne, May 23-25, 2012, <http://t.co/g4FGRUoA>, 21.05.12 um 13:39 Uhr, Bettina Pfleging (bepfl)

### Portale, Presse und sonstige Ressourcen

- Zentrum für Angewandte Spieleforschung - Applied Game Studies <http://t.co/MwW5zKs1> an Donau-Uni Krems, 31.05.12 um 10:14 Uhr, Volkmar Langer (VolkmarLa)
- Zwei neue Podcasts zum Game Based Learning, passend zur aktuellen Kurseinheit des OpCo12: <http://t.co/s7qwqeLY>, 29.05.12 um 09:53 Uhr, e-teaching.org (eteachingorg)
- Top 100 Learning Game Resources | Upside Learning Blog, <http://t.co/WLaGON8m>, 29.05.12 um 09:37 Uhr, Volkmar Langer (VolkmarLa)
- <http://t.co/ONTDKJX7>, 26.05.12 um 10:49 Uhr, Trillian (ger2400)
- Artikel auf Forbes: Gamification: Three Ways To Use Gaming For Recruiting, Training, and Health & Wellness, <http://t.co/liEL7R9W>, 24.05.12 um 14:01 Uhr, E-Learning Experten (elearning\_DE)
- Will It Always Be Fun and Gamification? (Artikel in Entrepreneur), <http://t.co/P5AQp7MG>, 24.05.12 um 11:00 Uhr, E-Learning Experten (elearning\_DE)
- Interessante Seminararbeit zu Game Based Learning, <http://t.co/Cwmrv0WX>, 23.05.12 um 21:37 Uhr, Erdem (shinigami1903)
- Informationsportal Serious Games Berlin: <http://t.co/37kRMVCe>, 23.05.12 um 17:18 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Zum erwähnten Buch die WebSite (Reality is broken / Jane McGonigal), <http://t.co/dUaJ62pG>, 23.05.12 um 17:13 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Artikel aus der New York Times, <http://t.co/4owydIwO>, 23.05.12 um 17:07, uwespangler (uwespangler)
- Portal seriousgames.de, <http://t.co/doi8Fshf>, 23.05.12 um 17:07 Uhr, Christian Freisleben (cfreisleben)
- Eine Bestandsaufnahme zum (Digital) Game-Based Learning (Breuer, Ende 2010), ergänzend zu den Literaturangaben, <http://t.co/NrfaWqrW>, 22.05.12 um 14:14 Uhr, De Boni Florence (flosaue)
- Persistence and Gaming in Education oder warum man über Spiele im Unterricht nachdenken sollte (Kurzartikel und Video in Education Week), <http://t.co/74RKJW2Q>, 22.05.12 um 14:09 Uhr, markusmind (mdeimann)