

## V. Weitere Links und Quellen, die uns vor allem Teilnehmende nannten:

- **Steuerung über Gehirnwellen**  
<http://www.neurosky.com/Default.aspx>
- **Die klassische Maus ersetzt durch Gestensteuerung**  
<http://live.leapmotion.com/about.html>
- **Der Körper als Steuerung**  
[http://diepresse.com/home/techscience/hightech/755471/Disney\\_Gegenstaende-und-Haut-alsTouchOberflaechen?from=rss](http://diepresse.com/home/techscience/hightech/755471/Disney_Gegenstaende-und-Haut-alsTouchOberflaechen?from=rss)
- **Intergenerationelles Projekt mit der Wii-Konsole  
opco12: gestenbasiertes Lernen**  
[https://www.kojala.de/sites/default/files/PM\\_Ulm\\_wii\\_end.pdf](https://www.kojala.de/sites/default/files/PM_Ulm_wii_end.pdf)
- **Projekt in einem Altenheim (2008)  
Die Wii-Konsole im Seniorenheim, Senioren entdecken virtuelle Spiele**  
<http://www.3sat.de/page/?source=/neues/sendungen/magazin/120005/index.html>
- **Analyse des Projekts  
Wii – fit mit der Konsole, Senioren an die Konsole**  
<http://www.senioreninfo.de/service/thema-des-monats/themen-der-vergangenen-monate/357.html>
- **Fitness vor der Filmmerkiste**  
<http://www.netdokter.de/Magazin/Fitness-vor-der-Flimmerkiste-10296.html>
- **Die virtuelle Welt ist im Altenheim der Renner**  
<http://www.magazin66.de/2010/05/die-virtuelle-welt-ist-im-altenheim-der-renner/>
- **Projekt: Senioren an die Konsole!  
Offizielle Seite der „Wii Sports Bowling Seniorenmeisterschaft“**  
<http://www.wii-senioren.de/index.php?site=home>
- **wii-mote & whiteboard  
Interaktives Whiteboard mit Wiimote zum “Selberbasteln”**  
[http://www.lehrer-online.de/wiimote-whiteboard.php?show\\_complete\\_article=1](http://www.lehrer-online.de/wiimote-whiteboard.php?show_complete_article=1)
- **wii-konsole im Sportunterricht  
Der pädagogische Ratgeber zu Computer- und Konsolenspielen,  
Computerspiele im Sportunterricht**  
<http://www.spieleratgeber-nrw.de/?siteid=2410>
- **kinect in der schule  
Einsatz der Kinect im Englischunterricht an einer afrikanischen Schule**  
<http://www.xboxdome.de/news-id2608-kinect-video-zeigt-einsatz-schule.html>
- **Community of Kinect Apps for Aducation! Kinect in Education**  
<http://apps.kinecteducation.com/>
- **Kinect Education**  
<http://www.kinecteducation.com/>

- **Projekte mit der Kinect**  
**Arbeitskreis E-Learning Avatarsynchronisation mit Kinect**  
<http://www.avameo.de/index.php/2012/03/09/32-arbeitskreis-e-learning-avatarsynchronisation-mit-kinect/>
- **Serious Games mit der Kinect oder wohin mit der Bewegung?**  
<http://www.avameo.de/index.php/2012/03/16/serious-games-mit-der-kinect-oder-wohin-mit-der-bewegung/>
- **Ein sehr umfangreicher Überblick**  
**Gesture-Based Computing**  
<http://gesturebasedcomputerinterfacing.wikispaces.com/>
- **Umfangreiche englische Forschungsarbeit**  
**Jaime Ruiz, Motion Gestures For Mobile Interaction**  
[http://www.jaimeruiz.com/research/motion\\_gestures/](http://www.jaimeruiz.com/research/motion_gestures/)
- **Bakkalaureatsarbeit zum Thema Kombination gestenbasierter Interaktion in multimodalen Anwendungen**  
[http://www.gm.fh-koeln.de/~hk/lehre/sgmci/ss2012/material/2011\\_bakkalaureat\\_henkens.pdf](http://www.gm.fh-koeln.de/~hk/lehre/sgmci/ss2012/material/2011_bakkalaureat_henkens.pdf)
- **Belegarbeit Berührungsfreie gestenbasierte Interaktion auf Basis der Eigenschaften von Körpersilhouetten**  
[http://mg.inf.tu-dresden.de/sites/mg.inf.tu-dresden.de/files/2011\\_beleg\\_herrmann.pdf](http://mg.inf.tu-dresden.de/sites/mg.inf.tu-dresden.de/files/2011_beleg_herrmann.pdf)
- **Gesture-based tech: A future in education?**  
<http://www.zdnet.com/blog/igeneration/gesture-based-tech-a-future-in-education/15514>
- **Eine weitere Forschungsarbeit**  
**Learning Scenarios with Wireless and Networked Sensors**  
[http://www.iis.org/CDs2011/CD2011IMC/ICETI\\_2011/PapersPdf/EB979HL.pdf](http://www.iis.org/CDs2011/CD2011IMC/ICETI_2011/PapersPdf/EB979HL.pdf)
- **Spielekonsole im Operationssaal**  
[http://www.siemens.com/innovation/apps/pof\\_microsite/pof-fall-2011/html\\_de/gestiksteuerung-im-op.html](http://www.siemens.com/innovation/apps/pof_microsite/pof-fall-2011/html_de/gestiksteuerung-im-op.html)
- **Gesten steuern den Bahnverkehr**  
[http://www.siemens.com/innovation/apps/pof\\_microsite/pof-fall-2011/html\\_de/gestiksteuerung-bei-zuegen.html](http://www.siemens.com/innovation/apps/pof_microsite/pof-fall-2011/html_de/gestiksteuerung-bei-zuegen.html)
- **Disney erkennt Berührungsgesten auf Alltagsgegenständen**  
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Disney-erkennt-Beruehrungsgesten-auf-Alltagsgegenstaenden-1568921.html>
- **Ein paar Artikel zum letzten Diskussionsthema beim Live Chat**  
**Artikel mit dem Tag „Augmented Reality“**  
<http://futurezone.at/tag/801-augmented-reality.php>

Weitere Links aus dem Chat des Online-Events zum Thema  
"Gesture Based Computation" am 21. Juni 2012

- **Elektronikmesse, CES 2012 startet: Alles wird drahtlos**  
<http://futurezone.at/b2b/6734-ces-2012-startet-alles-wird-drahtlos.php>
- **US Unternehmen entwickelt Bildschirm, der sich verformen kann, Touchscreen mit Tasten**  
[http://www.chilly-online.de/index.php?action=art&do=show\\_one&ID\\_art\\_to\\_show=2231&rubrik\\_id=4](http://www.chilly-online.de/index.php?action=art&do=show_one&ID_art_to_show=2231&rubrik_id=4)
- **Magic-Cube Projection – virtuelle Tastatur der Zukunft schon heute**  
<http://www.newsgrape.com/a/magic-cube-projection-virtuelle-tastatur-der-zukunft-schon-heute/>
- **Für iPhone (laut Google): MobyWare FlipSilent 2.00 Download für Smartphones**  
<http://www.mobyware.net/iphone-os/flipsilent-get-free-4419.html>
- **Gestenbasierte Notizbuch-App für das iPad**  
<http://www.heise.de/mac-and-i/meldung/Gestenbasierte-Notizbuch-App-fuer-das-iPad-1486831.html>
- **Artikel der FAZ über die Gestensteuerung**  
<http://www.faz.net/aktuell/technik-motor/gestensteuerung-fass-mich-nicht-an-11788730.html>
- **Microsoft Soundwave: Gestenerkennung mittels Tonfrequenzen**  
[http://www.telekom-presse.at/Microsoft\\_Soundwave\\_Gestenerkennung\\_mittels\\_Tonfrequenzen.id.20077.htm](http://www.telekom-presse.at/Microsoft_Soundwave_Gestenerkennung_mittels_Tonfrequenzen.id.20077.htm)
- **Das iPad als Babysitter? (Video)**  
[http://www.nwzonline.de/Video/Das-iPad-als-Babysitter\\_1585766834001.html](http://www.nwzonline.de/Video/Das-iPad-als-Babysitter_1585766834001.html)
- **Sinnvoller und wirtschaftlicher Einsatz von 3D-HMI, Echte Gestenerkennung für alle**  
<http://www.all-electronics.de/texte/anzeigen/46176/Echte-Gestenerkennung-fuer-alle>
- **Den größten Lerneffekt haben wir bei einem Crash**  
<http://www.seriousgames.de/2012/01/11/den-grossten-lerneffekt-haben-wir-bei-einem-crash/>
- **Mobile sensors and the “Internet of Things” in learning**  
<http://www.brightcookie.com/2012/02/mobile-sensors-and-the-internet-of-things-in-learning/>
- **Microsoft entwickelt Gestenerkennung per Ultraschall**  
<http://www.golem.de/news/soundwave-microsoft-entwickelt-gestenerkennung-per-ultraschall-1205-91616.html>
- **KidSmart Guide to Early Learning & Technology for Home and School**  
<http://www.kidsmartearlylearning.org/>
- **eLearning Technology, Augmented Reality for Learning**  
<http://elearningtech.blogspot.co.at/2010/07/augmented-reality-for-learning.html>